



издание за територията на България

Урок 5/2005

списание за интернет технологии списание за интернет технологии списание за интернет технологии списание за интернет

Курс по PHP

"Първи стъпки в PHP"

Урок 5/2005

Съдържание

.преговор на урок 4

.масиви и още масиви

.флаш и PHP

.много примери

.новини, книги и награди

списание .КОМ

списание за интернет технологии

списание за интернет технологии

Какво научихме от предния урок?

В предният урок се занимавахме с писане на скрипт, който праща данни от една страница на друга. Запознахме се до някаква степен с масивите, благодарение на Боян Джумаков.

А сега?

В този урок, ще разгледаме няколко основни неща:

- 1) Повече за масивите;
- 2) Как да изпратим e-mail с PHP;
- 3) Малко за PHP 5;
- 4) Да генерираме flash с PHP;

Може би това описание ви се струва малко сложно, но това не е така. Това са реални примери, които могат да ви вършат работа, а и помагат за това да започнете сами да мислите в PHP.

Повече за масивите

Сега ще разгледаме така наречените предефинирани променливи, които се явяват като служебни в PHP. В предното занятие разгледахме две от тях, които бяха масиви. Нека да си ги припомним :

```
<?php

//тук масива ще има данни само, ако бъде използван метода GET в предния файл.
echo "This is output of GET";
print_r($_GET);

//тук масива ще има данни само, ако бъде използван метода POST в предния файл.
echo "<br>This is output of POST";
print_r($_POST);

?>
```

Спомнете си този код, нали? Да това са масивите:

`$_POST` и `$_GET`


Нека да направим един файл който да го наречем **server.html**, който да има следния код:

```
<html>
<head>
<title>Тест 3: Да видим какво има в масивите</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1251">
</head>


<body>
<form name="server" method="get" action="server.php">
  <p>
    <input type="text" name="fname">
  </p>
  <p>
    <input type="submit" name="Submit" value="Изпрати">
  </p>
</form>
```

```
</body>
</html>
```

Това като цяло също трябва да ви е познато от миналия урок. Ако сте го пропуснали, можете да си го свалите от акаунта в училището : <http://spisanie.com/eshell/>

Както се вижда от формата, този файл ще изпраща данни на файл наречен  `server.php` той представлява следното:

```
<?php
echo "This is output of SERVER";
print_r($_SERVER);
?>
```

Запишете файловете в папка  **urok5** или в друга в която работите и извикайте отново `.html` файла: <http://127.0.0.1/urok5/server.html> ще се появи познатото ви вече поле за въвеждане на информация, напишете нещо в него и натиснете бутона.

Какво ще се появи:

```
Array
(
    [COMSPEC] => D:\\WINNT\\system32\\cmd.exe
    [DOCUMENT_ROOT] => c:/apache/htdocs
    [HTTP_ACCEPT] => text/xml,application/xml,application/xhtml+xml,text/html;q=0.9,...
    [HTTP_ACCEPT_CHARSET] => ISO-8859-1,utf-8;q=0.7,*;q=0.7
    [HTTP_ACCEPT_ENCODING] => gzip,deflate
    [HTTP_ACCEPT_LANGUAGE] => en-us,en;q=0.5
    [HTTP_CACHE_CONTROL] => max-age=0
    [HTTP_CONNECTION] => keep-alive
    [HTTP_HOST] => localhost
    [HTTP_KEEP_ALIVE] => 300
    [HTTP_REFERER] => http://localhost/urok5/server.html
    [HTTP_USER_AGENT] => Mozilla/5.0 (Windows; U; Windows NT 5.0; en-US; rv:1.7.5)
    Gecko/20041107 Firefox/1.0
    [PATH] => D:\\WINNT\\system32
    [REMOTE_ADDR] => 127.0.0.1
    [REMOTE_PORT] => 1369
    [SCRIPT_FILENAME] => c:/apache/htdocs/urok5/server.php
    [SERVER_ADDR] => 127.0.0.1
    [SERVER_ADMIN] => bla@bla.bg
    [SERVER_NAME] => localhost
    [SERVER_PORT] => 80
    [SERVER_SIGNATURE] =>
    Apache/1.3.28 Server at localhost Port 80

    [SERVER_SOFTWARE] => Apache/1.3.28 (Win32) PHP/4.3.1
    [SystemRoot] => D:\\WINNT
    [WINDIR] => D:\\WINNT
    [GATEWAY_INTERFACE] => CGI/1.1
    [SERVER_PROTOCOL] => HTTP/1.1
```

```
[REQUEST_METHOD] => GET
[QUERY_STRING] => fname=test&Submit=%C8%E7%EF%F0%E0%F2%E8
[REQUEST_URI] => /urok5/server.php?fname=test&Submit=%C8%E7%EF%F0%E0%F2%E8
[SCRIPT_NAME] => /urok5/server.php
[PATH_TRANSLATED] => c:/apache/htdocs/urok5/server.php
[PHP_SELF] => /urok5/server.php
[argv] => Array
(
    [0] => fname=test&Submit=%C8%E7%EF%F0%E0%F2%E8
)

[argc] => 1
)
```

Както и по-рано говорихме функцията **print_r** показва съдържанието на масива. Това по-горе е съдържанието на масива `$_SERVER`. Стойностите на ключовете са различни за всеки компютър и за всяка операционна среда.

Няма сега да разясняваме какво значат нещата в масива, а ще напишем един скрипт, който ще свърши тази работа.

Отворете отново текстовия редактор, ако сте го затворили и създайте нов файл, под името **stest.php**. Той трябва да изглежда така:

```
<?php
echo "<br>Моят хост е".$_SERVER['HTTP_HOST'];
echo "<br>В момента ме разглеждаш с този браузер".$_SERVER['HTTP_USER_AGENT'];
echo "<br>Сървърът се движи от".$_SERVER['SERVER_SOFTWARE'];
?>
```

Направете и още един html файл, който можете да го наречете **stest.html** и да има следното съдържание:

```
<html>
<head>
<title>Тест 3: Да видим какво ще ни каже сървъра</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1251">
</head>

<body>
<form name="server" method="get" action="stest.php">
  <p>
    <input type="submit" name="Submit" value="Покажи ми нещата">
  </p>
</form>
</body>
</html>
```

Трябва да видите изписани стойностите на зададените ключове:

```
$_SERVER['HTTP_HOST']
$_SERVER['HTTP_USER_AGENT']
и
$_SERVER['SERVER_SOFTWARE']
```

Задача за упражнение

Разучете какви данни излизат, когато изпълните следния код:

```
<?php
echo "This is output of ENV";
print_r($_ENV);
?>
```

Освен тези масиви, към групата на предефинираните променливи са и масивите:




\$_FILE и \$_COOKIE, \$_SESSION

Ако съм забравил някой, можете да научите повече за тях от сайта на PHP – <http://php.net>

Как да изпратим e-mail с PHP

Това е един от най-задаваните въпроси по форуми и дискусии. Това е едно от най-лесните неща което може да стане с PHP. За това се грижи функцията mail();

Какво са това функциите, как помагат те и за какво се ползват, са теми в новият курс "PHP - Бази данни и функции". Ако искате да научите повече за това, можете да погледнете тук: <http://spisanie.com/eshell/php3.php>

Нека да се върнем на въпроса. Направете си нова папка  **mail** в  **htdocs** и в текстовия си редактор нека да направим един нов файл, който да кръстим  **mail.php**.


Преди да започнем обаче да работим с тези функции, има нужда да направим една корекция на файла с настройките на PHP. Да става дума за PHP.ini. Отворете файла, намерете следните редове и ги променете така, че да важат за вас.

```
[mail function]
; For Win32 only.
SMTP = тук сложете SMTP сървъра на доставчика ви на интернет или този които ползвате в момента

; For Win32 only.
sendmail_from = тук сложете вашият email адрес

; For Unix only. You may supply arguments as well (default: "sendmail -t -i").
;sendmail_path = пътя към sendmail
```

Най-често можете да попитате доставчика си нма интернет кои е SMTP сървъра, които можете да ползвате. Трябва да попълните валиден сървър в противен случай няма да можете да пратите нищо.

Нека да се върнем на  **mail.php**. Той ще изглежда така, като лека по-лека ще го модофицираме, така, че да работи както ние искаме.

```
<?
$rec="test@spisanie.com"; // тук сложете email адреса на получателя. Може да е вашият адрес.
$subj="Това е тест"; // тук сложете темата на съобщението ви
$body="Hello World"; //тук напишете каквото искате до получателя.

mail($rec,$subj,$body);
?>
```

Запишете го и го изпълнете отново по познатия вече начин:

<http://127.0.0.1/mail/mail.php> Ако не получите грешка, значи съобщението ви е изпратено. Нека сега да променим малко скрипта, така че да направим нещата да работят добре:

```
<?
                                $headers = "MIME-Version: 1.0\n";
                                $headers .= "Content-type: text/plain; charset=windows-1251\n";
                                $headers .= "From: Тестов Адрес <test@spisanie.com>\n";
                                $headers .= "Reply-To: test@spisanie.com \n";
                                $headers .= "X-Mailer: Test Mailer 1.0\n";

mail('test@spisanie.com','това е тест','искам да ти кажа нещо',$headers);
?>
```

Моля, не използвайте нашият адрес за тест, сложете ваш валиден адрес. Изпратете и този email и вижте сами разликата между двата.

Заклучение




С това приключваме с изпращането на e-mail. Важно е да се запомни следното:

- **Променете настройките в php.ini**
- **Въвеждайте валидни данни за да получите резултат**
- **Внимателно преписвайте кода за да не допускате грешки**

Нека сега да погледнем едно наистина интересно приложение на PHP. Може би няма да успеете да разберете всичко изцяло, но е едно добро начало да задълбаετε в PHP.

Да генерираме flash с PHP

Този код, ще намерите и като файл към урока, понеже е много голям и ще е трудно да го напишете сами. Съветваме ви да отворите файла и да гледате и от там и от тук за да влезете в същността на кода. Няма да се спираме на обяснения, понеже те не са подходящи за начинаещи, но с такива интересни неща ще се занимаваме в другите курсове.

Запишете този файл в папка  **urok5** в  **htdocs** под името  **flash.php** и го изпълнете. Ако не сте променяли нищо, това би трябвало да ви се покаже.

Fatal error: Cannot instantiate non-existent class: swfmovie in

Как да решим този проблем?

- отворете отново php.ini
- намерете този ред **;extension=php_ming.dll** и го откоментирайте (помнете ли как?)
- рестартирайте Apache

Пробвайте отново да изпълните файла. Резултата, които ще се покаже, трябва да е такъв както на <http://spisanie.com/f/index.swf>

Следва ...

Това е всичко от нас за този урок. Остана само да се занимаем с малко PHP5 и да направим преговор на всички научени до тук нови понятия и тънкости, което ще е тема на следващия урок.

Важно

Задачата ви за днес, е да направите файл, които да извежда името на скрипта, които го ползва и резултата да го публикувате тук: <http://spisanie.com/f/viewtopic.php?p=845> . Използвайте само знанията дадени от този урок.

Въпроси

Ако имате въпроси или сте забелязали някаква неточност, моля пишете на eshell@spisanie.com или пишете във форума ни тук: <http://spisanie.com/f/>

Интересно

Тук можете да гласувате, кой да спечели първата ни награда:
<http://spisanie.com/f/viewtopic.php?t=143>



Все още можете да грабнете книга подарък от нас, повече за това, можете да намерите тук: <http://spisanie.com/f/viewtopic.php?t=34>

Посетете и това ИТ Шоу : <http://webtech2005.info>



WebTech
2005

два дена посветени на
интернет технологиите
и бизнеса